



PRAVILNIK ŠPORTNIH IGER SDGD SLOVENIJE

Sindikat
Delavcev
Gradbenih
Dejavnosti Slovenije

Komisija za šport in rekreacijo pri SDGD Slovenije, na svoji 6. redni seji dne, 26. marca 2008 in Republiški odbor SDGD Slovenije, na svoji 13. seji dne, 17. aprila 2008, sta sprejela

PRAVILNIK ŠPORTNIH IGER SDGD SLOVENIJE

I. TEMELJNE DOLOČBE

1. člen

Pravilnik določa način organizacije in izvedbe letnih in zimskih športnih iger SDGD Slovenije (v nadaljevanju ŠIG Slovenije).

2. člen

ŠIG Slovenije se organizira z namenom spodbujati celoletna športno in rekreativno aktivnost, druženje, spoznavanje in povezovanje med članstvom ter športno merjenje spretnosti in moči v razpisanih športnih panogah.

II. ORGANIZACIJA IN IZVEDBA ŠIG SLOVENIJE

3. člen

Igre se izvedejo v organizaciji SDGD Slovenije. Pri tem se načeloma upošteva krožni princip, glede na kraj izvedbe srečanj – tekmovanj. Glede na kraj izvedbe iger, vodstvo SDGD Slovenije poišče možnega pokrovitelja.

4. člen

Komisija za šport in rekreacijo imenuje organizacijski odbor, v katerega vključi tudi predstavnika pokrovitelja, v kolikor se ga pridobi.

Skupaj s komisijo se določi sestav častnega razsodišča.

5. člen

Pravico nastopa imajo člani SDGD Slovenije, upokojeni člani SDGD, ki redno plačujejo članarino vsaj zadnjih 6 mesecev, vodstveni delavci in gostje oz. poslovni partnerji prijavljenih sindikatov podjetij.

6. člen

Razpis ŠIG Slovenije izvrši SDGD Slovenije oz. komisija za šport praviloma vsaj 30 dni pred dnevom izvedbe srečanj – tekmovanj.

V razpisanem roku prispele prijave komisija posreduje organizatorju – pokrovitelju.

Glede na število prijav in udeležencev daje vse dodatne informacije (razporeditve tekmovanj, urnik, finančna participacija – kotizacija) prijavljenim posameznikom oz. ekipam organizacijski odbor.

III. FINANCIRANJE ŠIG SLOVENIJE

7. člen

Organizacijski odbor med ostalim izdelava predračun stroškov organizacije in izvedbe ŠIG Slovenije.

Pri kritju celotnih stroškov participirajo - prijavljeni udeleženci (kotizacija, štartnino) za stroške tehnične izvedbe, organizator – pokrovitelj za reprezentančni del (prehrana, pogostitev, družabni del), SDGD pa za priznanja (pokali, kolajne, plakete).

Organizator – pokrovitelj lahko predvidi kritje dela stroškov tudi od donatorjev in reklamnih oglasov.

Posamezniki ali ekipe morajo pokriti pripadajoči del stroškov v roku, ki ga določi organizacijski odbor. V nasprotnem primeru se športniki tekmovanj ne morejo udeležiti.

IV. NAGRADE IN PRIZNANJA ŠIG SLOVENIJE

8. člen

Udeleženci – tekmovalci ŠIG Slovenije prejmejo za dosežene rezultate v posameznih panogah:

- zmagovalec panoge zlato medaljo
- drugo uvrščeni srebrno medaljo
- tretje uvrščeni bronasto medaljo

Ekipe prejmejo za dosežene uspehe v posameznih panogah:

- zmagovalna ekipa zlato plaketo ali pokal
- drugo uvrščena srebrno plaketo ali pokal
- tretje uvrščena bronasto plaketo ali pokal

Skupni zmagovalec so udeleženci – tekmovalci, ki so zbrali največ točk v moškem in ženskem ekipnem delu tekmovanja.

Če dve ali več ekip zbere enako število točk, je boljša tista ekipa, katere tekmovalci so dosegli ekipno več prvih mest, drugih, tretjih, ...

Za doseženo 1., 2., in 3. mesto v skupni razvrstitvi, se podelijo pokali.

9. člen

Organizator – pokrovitelj lahko predvidi za udeležence tudi praktične nagrade in nagrade za goste oz. partnerje, ki so se udeležili tekmovanj.

10. člen

Podelitev priznanj in nagrad se izvrši na osnovi uradno objavljenih rezultatov ob zaključku športnih srečanj in predhodnem poročilu častnega razsodišča.

V. LETNE ŠIG SLOVENIJE

11. člen

Letne ŠIG Slovenije vsebujejo tekmovanja v naslednjih športnih panogah:

1. mali nogomet
2. odbojka moški, ženske
3. namizni tenis moški, ženske
4. kegljanje moški , ženske
5. balinaje moški, ženske
6. streljanje moški, ženske
7. šah moški, ženske
8. tenis moški, ženske (po starostnih kategorijah)
9. košarka moški, ženske
10. vlečenje vrvi moški, ženske
11. tek v naravi (kros) moški, ženske

Mešana ekipa (moški, ženske) je dovoljena v moški konkurenci.

12.člen

Sistemi tekmovanja

- a) tekmovanja v posameznih panogah bodo izvedena v primeru vsaj štirih prijavljenih ekip.
- b) izločilni sistem: z določitvijo nosilcev skupin po lanskoletnem vrstnem redu ekip.
- c) vsak z vsakim: glede na število prijavljenih (premalo) ekip.

Za sistem tekmovanja se odloči organizator po končanem razpisu v dogovoru s komisijo za šport in rekreacijo.

1. mali nogomet

Ekipa šteje 5 igralcev (4 + 1) ter 2 rezervi + vratar.

Igra se 2 x 15 minut s 5 minutnim odmorom med polčasom.

Minimalno število igralcev, da se lahko tekma začne so 3 igralci in vratar.

V primeru, da ena od ekip, med tekmo, ostane z manj kot tremi igralci, je sodnik dolžan tekmo prekiniti. Po 5 minutnem preteku časa (če ekipa nima zadostnega št. igralcev) sodnik tekmo prekine.

Število menjav med igro je neomejeno. Menjave so leteče.

Pri izvajanju začetnega udarca oz. udarca s sredine morajo biti nasprotni igralci oddaljeni od žoge najmanj 3 metre. Zadelek dosežen direktno z začetnega udarca se prizna.

Udarec iz auta se izvaja z nogo. Žoga mora mirovati na vzdolžni črti igrišča (obseg žoge). Udarec iz auta je postopek za nadaljevanje igre, iz katerega ni mogoče direktno doseči gola.

Udarec s kota se dosodi tudi takrat, ko se žoge zadnji dotakne vratar.

Pri izvajanju vseh prostih udarcev morajo biti vsi nasprotni igralci oddaljeni najmanj 5 metrov od žoge.

Rok za nadaljevanje igre po vsaki prekinitvi je 4 sekunde.

Vratar lahko vrže žogo preko sredine igrišča, tako ob gol-autu kot med igro, vendar ne more direktno doseči zadetka. Zadelek se prizna, če se žoge dotakne nekdo od igralcev.

Ekipa ima pravico zahtevati po en »time-out« (1min odmor v vsakem polčasu).

Kazenski udarec se izvaja iz razdalje 6 metrov, s črte kazenskega prostora. Vratar mora stati na črti v vratih in se lahko po njej premika s stopali, do trenutka, ko izvajalec udari žogo.

V primeru neodločenega rezultata ekipi streljata kazenske udarce. Izvajajo se izmenično po 3 udarci. Če je po treh udarcih rezultat neodločen, vsaka ekipa določi po enega igralca, ki nadaljuje izvajanje do končne odločitve.

Disciplinske kazni:

- rumeni karton, to je izključitev za 2 minuti (izključeni se lahko vrne)
- rdeči karton, to je izključitev za 2 minuti (izključeni igralec se ne more več vrniti v igro)
- rumeni karton klopi.

Akumulirani prekrški: Za akumuliran prekršek se šteje vsak storjen prekršek, ki ima za posledico direktni prosti strel. Od vsakega petega akumuliranega prekrška v posameznem polčasu se izvajajo kazenski udarci (brez živega zidu) z razdalje 10 metrov.

Oprema igralcev: kopačke niso dovoljene.

2. Odbojka moški – ženske

Tekmuje se po Pravilniku OZS (nova pravila – rekreativna liga).

Ekipa šteje 6 igralcev + 2 rezervi.

Z žrebom se določi, katera ekipa ima začetni udarec – servis. Servis se izvede s prostora za servis.

Igra se do 25 dobljenih točk, pri čemer mora biti razlika vedno 2 točki za zmagovalca s tem, da se šteje vsaka pridobljena točka. Vsaka napaka je točka. Nec-a ni. Igra se na dva dobljena seta.

Igra se na igrišču 9 x 9 metrov. Gornji rob mreže za moške je 243 cm, za ženske 224 cm od tal. Mreža je široka 1 meter.

Tekmovalci nastopajo v enotnih dresih – majicah in hlačkah ter v copatah.

Med igro se lahko v enem setu zamenjata 2 igralca, vendar vsakega igralca samo enkrat. Igralec v enem setu lahko izstopi iz igre in vstopi nazaj v igro, na kar se ta dva igralca v tem setu ne moreta več menjati.

V vsakem setu lahko vsaka ekipa vzame 2 x pol minute odmora.

Žoga se lahko odbije s katerikoli delom telesa, tudi z nogo.

3. Namizni tenis

Tekmuje se po pravilih Namiznoteniške zveze Slovenije.

Prijavljene ekipe so z žrebom razporejene v predtekmovalne skupine, razen nosilcev skupin, ki se določijo po načelu boljše uvrstitve v preteklem letu.

Celotno tekmovanje je kombinacija točkovnega sistema (vsak z vsakim) v predtekmovanju in izločitvenega sistema vse do finala.

Uvrstitev ostalih ekip se določi po kriteriju, v katerem kolu ekipa izpade, znotraj kola pa po razliki osvojenih in izgubljenih igrah, setih, točkah.

Moški igrajo po Swaithling cub sistemu (trije igralci na dveh mizah), ženske pa po Corbillen cub sistemu (2 + 2). Posamezne igre se igrajo na dva dobljena seta, celotne tekma (dvoboj) pa na pet (moški) in na tri (ženske) dobljene igre.

Igra se z žogicami, ki jih preskrbi organizator.

4. Kegljanje

Moški: 5 x 30 metov (lučajev); 15 polno, 15 čiščenje

Ženske: 4 x 30 metov (lučajev); 15 polno, 15 čiščenje

Ekipe so z žrebom razporejene na steze. Ekipe šteje 4 tekmovalce, z enim ali več rezervnimi igralci. Zamenjava je dovoljena po odigranem setu, razen v primeru poškodbe. Ekipe pričnejo in končajo s tekmo v istem času. Vsak igralec ima pred začetkom tekmovanja 5 metov za ogrevanje. V primeru, da igralca ni na start, mora na sodnikovo zahtevo nastopiti naslednji igralec po vrsti.

Menjava stez na kegljiščih s štirimi stezami se izvrši na naslednji način:

	Steza 1	Steza 2	Steza 3	Steza 4
1. SET	A1	B1	C1	D1
2. SET	D2	A2	B2	C2
3. SET	C3	D3	A3	B3
4. SET	B4	C4	D4	A4

Zmaga ekipa, ki podre več kegljev. V slučaju enakega rezultata je boljša ekipa, ki ima boljše čiščenje in manj praznih metov.

5. Balinanje

Igra se: štiri proti štirim (četvorke) z dvema krogla na vsakega igralca. Tekmuje se do 13 puntov – točk. Igra ne sme biti daljša kot 1 uro + obrat. Pri določanju časa igre moramo biti pozorni na to, da se srečanje lahko normalno zaključi ob predvidenem času.

Zmagovalec igre je ekipa, ki:

- prva doseže predvideno število puntov – točk pred iztekom časa
- ki doseže po izteku regularnega časa igre večje skupno število točk (zaključi se še en obrat).

V kolikor obstaja enakost v točkah tudi po dodatnem obratu, dobimo zmagovalca na naslednji način:

- a) balin ostane na svojem mestu
- b) ekipa, ki je zadnja metala balin, bliža eno kroglo
- c) sodnik izmeri oddaljenost krogle od balina ter jo nato odstrani iz igrišča
- d) nasprotnik ravno tako bliža eno kroglo – postopek je enak
- e) zmagata moštvo – ekipa, katere krogla je bližje balina. V primeru enakosti se bližanje ponovi do končnega zmagovalca. Naslednjega tekmovalca določi vodja ekipe.

Rekviziti

Na balinišču morajo igralci imeti predpisane krogle, balin in risalko.

Krogle morajo biti kovinske s premerom 90 mm – 110 mm ter teže 0,90 kg (votle ali polnjene). Vse ostale krogle so neveljavne.

Balin premera 35 – 37 mm mora biti lesen, naravne barve, belo rdeče ali črno obarvan.

Palica risalka mora meriti v dolžino točno 50 cm, premer 4 – 6 mm ter zaviti vrh dolžine 50 mm.

Vsako moštvo mora imeti eno risalko – palico. Vse črte, zarisi in zaznamovanje krogel, balina, se zaznamujejo s palico – risalko.

Potek igre

Igro začne ekipa, ki je dobila balin (z žrebom ali se določi), da ga luča in obvezno igra prvo kroglo. Nato igra nasprotnik tako dolgo, dokler z bližanjem ali zabijanjem ne prevzame punt.

Ko so izigrane vse krogle, šteje ena ekipa toliko točk, kolikor krogel ima bližje balina kot je najbližje nasprotnikova krogla. Igra se nadaljuje v nasprotni smeri.

Sodniki

Ob določenem času po razporedu tekmovanja sodnik z znakom odredi začetek igre. Po 10 minutah zamude se odsotno moštvo kaznuje: za vsakih začetih 5 minut zamude dobi nasprotnik 1 točko. Po skupno 40 minutah čakanja (6 točk) se prisotno moštvo proglasi za zmagovalca.

6. Streljanje

Moški

Ekipa šteje 3 člane.

Ekipe so z žrebom razporejene na start in strelno mesto. Vsi tekmovalci ekipe streljajo na istem strelnem mestu.

Vsak tekmovalec strelja 5 poskusnih strel in 20 strel za oceno.

Tarče se menjajo po vsakih 5 strelih.

Vsaka ekipa je dolžna prinesiti strelno orožje s seboj. O uporabi strelnega orožja v tekmovalne namene odloča sodnika na strelnem mestu.

rezultat ekipe se določi tako, da se sešteje doseženi rezultat (zadetki, krogi) vseh tekmovalcev ekipe.

V primerih enakega števila krogov je boljša tista ekipa, ki ima več zadetkov v 10, 9 itd.

Ženske

Ekipe so z žrebom razporejene na start in strelno mesto.

Ekipa šteje 2 članici, ki streljata na 5 poskusnih strel in 20 strel za oceno.

Vsa druga merila so ista kot za streljanje moških ekip.

Čas streljanja je 30 minut za vsako ekipo.

7. Šah

Igra se pospešeni šah s šahovsko uro. Čas igranja je 10 minut.

V ekipi so 4 tekmovalci in 2 rezervi.

Uvrstitev ekip se določi po zbranih točkah.

V primeru, da imata dve ali več ekip enako število točk, odloča medsebojni rezultat. Ekipa z manj kot 3 igralci ne sme nastopiti.

Ekipa prinese na tekmovanje 2 šahovski uri.

Pred samim tekmovanjem se ekipe z žrebom razvrstijo na tabelo.

8. Tenis

Tekmovanje v tenisu se organizira in izvaja po določilih Pravidnika TZS, določilih Pravidnika ŠIG in prilagojenih propozicijah organizatorja glede na število prijav.

Tekmuje se v moški in ženski konkurenci po naslednjih starostnih kategorijah:

ženske:	A do 35 let	moški:	A do 35 let
	B nad 35 – 45 let		B nad 35 – 45 let
	C nad 45 – 55 let		C nad 45 – 55 let
	D nad 55 let		D nad 55 let

Tekmuje se za priznanja – kolajne uvrščenega posameznika in ne štejejo za skupno uvrstitev ekip.

Razpisne pogoje in propozicije poda vsakokratni organizator – pokrovitelj na osnovi prispelih prijav in s soglasjem komisije za šport in rekreacijo.

9. Košarka

Tekmovanje moških in ženskih ekip.

Igra se po pravilih KZS.

Število igralcev je 5 na igrišču in do 5 rezervnih igralcev.

Igra traja 2 x 10 minut skupne igre. Ura se v predtekmovanju ne ustavlja. V pol finalu in finalu se ura ustavlja (čista igra).

10. Vlečenje vrvi

V ekipi je 6 tekmovalcev. Moški in ženske nastopajo ločeno.

Igrišče

Ravna površina z označeno sredinsko črto in na vsaki strani 2 metra oddaljeno startno črto za katero se postavi posamezna ekipa. Na znak sodnika ekipi dvigneta vrv in jo napneta, tako da sredinska zastavica na vrvi obmiruje nas sredinsko črto za dve sekundi, nakar sodnik s piščalko označi začetek igre. Nihče od tekmovalcev ne sme oviti vrvi okrog pasu, se uleči ali se z roko dotikati tal. V primeru, da med igro kdo pade, je dolžan takoj vstati. Igra je zaključena, ko ekipa potegne sredinsko zastavico na vrvi prek svoje startne črte. Po vsakem potegu ekipi zamenjata strani. Če katera od ekip krši omenjena pravila, lahko pri potegu sodnik dodeli zmago nasproti ekipi. Zmagovalec dvoboja je ekipa, ki zmaga v dveh potegih.

Turnir se izvede po sistemu izpadanja. Začete pare ekip se določi z žrebom.

11. Tek v naravi (kros)

Dolžina proge:

- moški – 3 km, skupinski start
- ženske – 3 km, skupinski start

Tekmuje se za priznanja – kolajne uvrščenega posameznika. Disciplina se ne šteje v skupno razvrstitev ekip.

13.člen

Način točkovanja za ekipno in skupno uvrstitev

Za osvojeno mesto v posamezni panogi prejmejo ekipe točke, kakor sledi:

- zadnje uvrščena ekipa dobi 1 točko, predzadnja 2 točki in tako naprej do vključno četrto uvrščene ekipe;
- tretje uvrščena ekipa dobi 2 točki več od četrto uvrščene;
- drugo uvrščena ekipa dobi 3 točke več od tretje uvrščene in
- zmagovalna ekipa prejme 4 točke več od drugo uvrščene ekipe.

Ekipa sindikata podjetja – družbe, ki je zbrala v zbiru vseh panog največ točk, je skupni zmagovalec letnih ŠIG Slovenije za določeno leto.

Če dvoje ali več ekip zbere enako število točk, je boljša tista, katere tekmovalci so dosegli ekipno več prvih, drugih itd. mest.

VI. ZIMSKE ŠIG SLOVENIJE

14. člen

Zimske ŠIG Slovenije vsebujejo tekmovanja v veleslalomu in smučarskih tekih za ženske in moške po starostnih kategorijah.

15. člen

Kategorije:

ženske:	A do 35 let	moški: A do 35 let
	B nad 35 – 45 let	B nad 35 – 45 let
	C nad 45 – 55 let	C nad 45 – 55 let
	D nad 55 let	D nad 55 let

16. člen

Pravila tekmovanja:

- veleslalom 1 tek
- smučarski tek – 2 km – ženske, 4 km – moški

17. člen

Način tekmovanja:

Tekmovanja se v obeh panogah pričnejo z žensko kategorijo D, sledijo C, B, A, nato tekmujejo moški v kategorijah D, B, C, A.

Za vsako kategorijo lahko tekmuje neomejeno število tekmovalcev, minimalno pa vsaj 5 tekmovalcev. Prijavljeni tekmovalci tekmujejo na lastno odgovornost. V kolikor zaradi premalo prijavljenih posamezna kategorija odpade, prijavljeni tekmovalec tekmuje v nižji kategoriji (glede na starost).

Tekmuje se posamezno in ekipno, v vsaki tekmovalni panogi (veleslalom, teki).

Za ekipni vrstni red se upošteva dva najbolje uvrščena tekmovalca iz vsake kategorije. Vrstni red se določi s seštevkom interpolacijskih točk (od 100 do 1). V slučaju enakega števila točk je boljša tista ekipa, ki ima več prvih, drugih itd. mest.

Vsi tekmovalci tekmujejo na lastno odgovornost.

Tekmuje se po Pravilih SZS in Pravilih SDGD Slovenije oz. razpisnih pogojih.

VII. PREHODNE IN KONČNE DOLOČBE

18.člen

SDGD Slovenije – komisija za šport in rekreacijo je pooblaščen, da daje avtentično razlago določil tega pravilnika.

19.člen

Pravilnik stopi v veljavo s 17. aprilom 2008.

Komisija za šport in rekreacijo
Predsednik: Rudi Tomše, l. r.

SDGD Slovenije
Predsednica: Tanja Šuligoj

